

Letní putování s Malým oslíkem

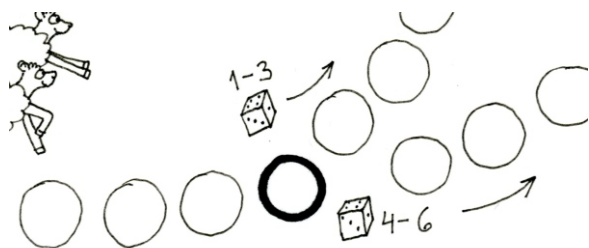
počet hráčů:
2-6

cíl hry:
Cílem hry je projít co nejrychleji s postavičkou Malého oslíka do cíle.

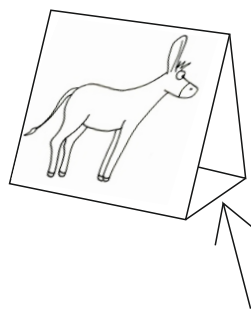
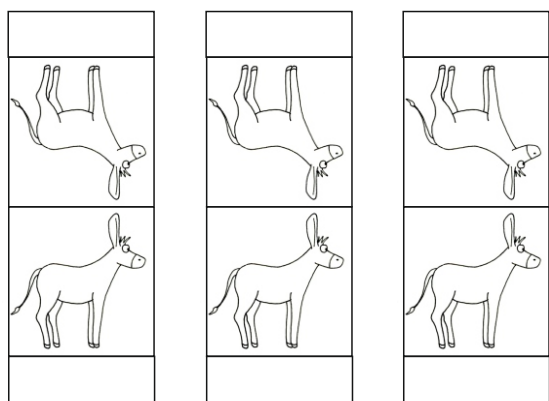
pravidla hry:
Na začátku si každý hráč hodí kostkou. Začíná ten hráč, který hodí nejvyšší hodnotu na kostce.
Hra začíná na políčku start. Hráči hází kostkou a posunují figurku o daný počet polí. Během každého kola mají hráči jeden pokus k hodům. Během hry se hráč se svojí figurkou může dostat do akčních polí, která jsou zvýrazněna tlustou čarou. Na těchto polích hráč plní úkol, který je u pole napsán.
Vyhrává ten hráč, který se první dostane do cíle.

pomůcky ke hře:
herní plán - 2xA4 (po vytisknutí se obě strany A4 slepí k sobě)
figurky - postavička Malého oslíka (vybarvit, vystříhnout a podle návodu slepit)
je možné použít i jiné figurky (např. ze hry Člověče, nezlob se)

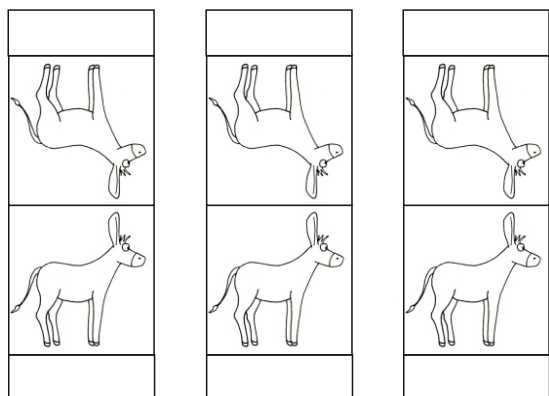
hrací kostka - ke hře je potřeba mít vlastní hrací kostku



rozcestník - pokud hráč v označeném poli nebo v předchozích 3 polích hodí číslo 1,2 nebo 3 - postupuje figurkou tam, kde je vyznačený směr 1-3
a pokud hodí 4,5 nebo 6 - postupuje figurkou ve směru 4-6



slepit dvě spodní části k sobě

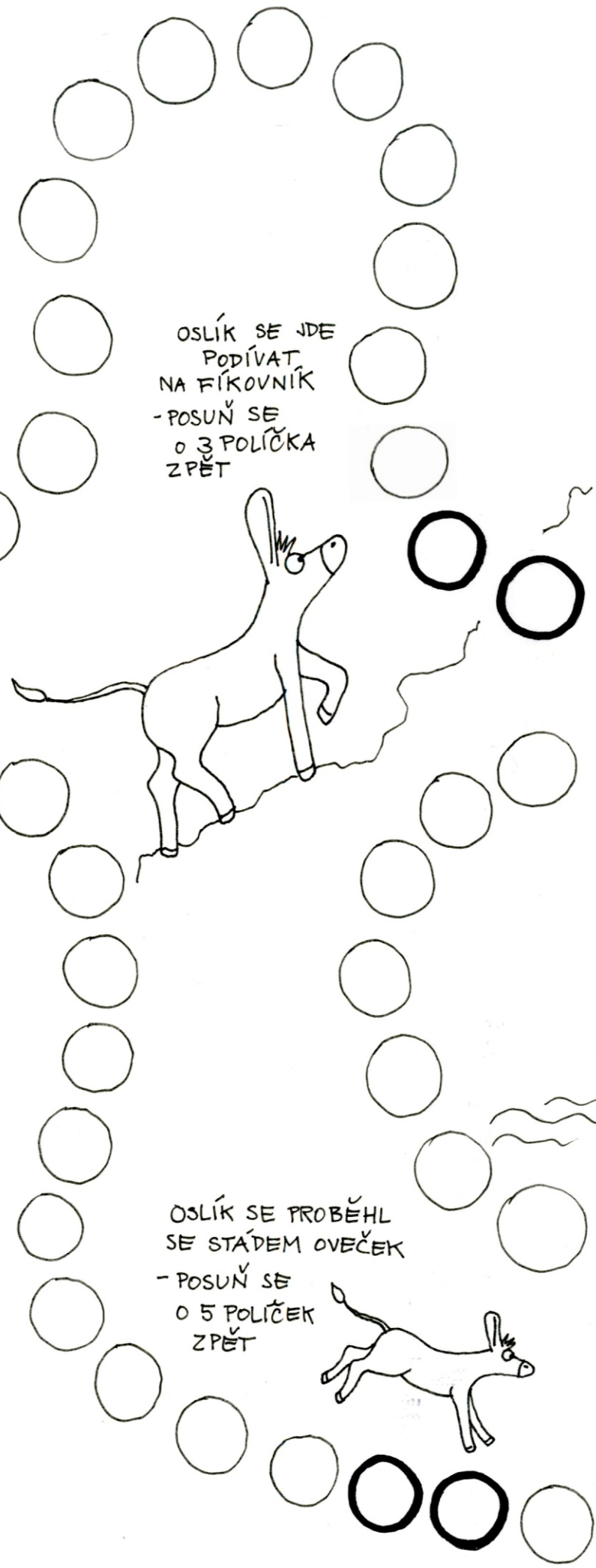


→ šipka označuje strany, které se v herním plánu slepují k sobě



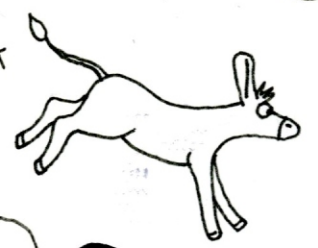
CÍL

OSLÍK SE JDE
PODÍVAT
NA FÍKOVNÍK
- POSUŇ SE
O 3 POLÍČKA
ZPĚT



OSLÍK UVIDĚL
BODLÁKY
- 2 KOLA
NEHAZÍŠ

OSLÍK SE PROBĚHL
SE STÁDEM OVEČEK
- POSUŇ SE
O 5 POLÍČEK
ZPĚT



START





MARIE DALA OSLÍKOVÍ NAPÍT
 - POSUŇ SE
 O 3 POLÍČKA
 DOPŘEDU

OSLÍK POMÁHÁ
 KUPCI VĚST NÁKLAD
 - HÁZÍŠ 2x

OSLÍK ČEKÁ,
 JESTLI RYBÁŘ CHYTÍ RYBU
 - 1 KOLO NEHÁZÍŠ

